

แนวการสอนและแผนการสอน

กลุ่มสาระการเรียนรู้ การงานอาชีพและเทคโนโลยี
 รายวิชา คอมพิวเตอร์มัลติมีเดีย (ง 30248)
 จำนวนเวลา 2 ชั่วโมง/สัปดาห์
 ครูผู้สอน ครูสุรศักดิ์ ทิพย์พิมล

สาระการเรียนรู้เพิ่มเติม
 ชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5
 จำนวน 40/1 ชั่วโมง/หน่วยกิต
 e-mail krujeen@saard.ac.th

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายบอกความหมายของงานมัลติมีเดียได้
2. มีความรู้ความเข้าใจเรื่องระบบสื่อมัลติมีเดีย
3. สามารถเลือกเทคโนโลยีเพื่อสร้างสื่อมัลติมีเดียได้อย่างเหมาะสม
4. สามารถออกแบบสื่อมัลติมีเดียได้อย่างเหมาะสม
5. สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยีเพื่อการออกแบบและสร้างงานมัลติมีเดียได้
6. สามารถนำเสนอผลงานมัลติมีเดียได้อย่างเหมาะสม
7. สามารถประเมินงานมัลติมีเดียได้

แผนการสอน

สัปดาห์ที่	เนื้อหา	กิจกรรม	หมายเหตุ
1 (3 พ.ย. 60)	ปฐมนิเทศ ความหมายของงานมัลติมีเดีย	- บรรยาย - ค้นคว้าด้วยตนเอง - ทดสอบก่อนเรียน	แบบทดสอบ ก่อนเรียน
2 (10 พ.ย. 60)	ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับมัลติมีเดีย ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับโปรแกรม Flash	- บรรยาย - ค้นคว้าด้วยตนเอง - นำเสนอหน้าชั้นเรียน	นำเสนอหน้าชั้นเรียน (2 คะแนน) แผนผังความคิด (2 คะแนน)
3 (17 พ.ย. 60)	วาดการ์ตูนอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ - เครื่องมือวาดภาพ - เครื่องมือในการจัดการสี - เครื่องมือ Selection - เครื่องมือในการจัดการข้อความ - การใช้งาน Layer	- workshop - ค้นคว้าด้วยตนเอง - ฝึกปฏิบัติ - ชิ้นงาน	ฝึกวาดการ์ตูนในชั้นเรียน (2 คะแนน)
4 (24 พ.ย. 60)	การจัดการภาพ ซิมโบลเยอร์	- workshop - ค้นคว้าด้วยตนเอง - ฝึกปฏิบัติ/ชิ้นงาน	ผลงานการวาดภาพ (10 คะแนน) ส่งงานภายในวันที่ 24 พ.ย. 60
5-6 (1 ธ.ค. 60) (8 ธ.ค. 60)	การสร้างภาพเคลื่อนไหว	- workshop - ค้นคว้าด้วยตนเอง - ฝึกปฏิบัติ/ชิ้นงาน	Workshop ในชั้นเรียน (5 คะแนน) แบบทดสอบ (2 คะแนน)
7-8 (15 ธ.ค. 60) (22 ธ.ค. 60)	ระบบเสียงในงานมัลติมีเดีย การเขียน Story Board	- workshop - ค้นคว้าด้วยตนเอง - เขียน Story Board - ฝึกปฏิบัติ/ชิ้นงาน	Workshop ในชั้นเรียน (2 คะแนน) ผลงานการ์ตูน (10 คะแนน) Story Board (2 คะแนน) ส่งงานภายในวันที่ 22 ธ.ค. 60
9 (29 ธ.ค. 60)	สอบวัดผลการเรียนรู้กลางภาค (สอบข้อเขียนทั้งปรนัย และอัตนัย)		(10 คะแนน)
10-11 (5 ม.ค. 61) (12 ม.ค. 61)	สร้างมัลติมีเดียด้วย Action Script	- ค้นคว้าด้วยตนเอง - ประเมินความคืบหน้าของงาน - ชิ้นงาน	ชิ้นงาน Action Script (3 คะแนน)

สัปดาห์ที่	เนื้อหา	กิจกรรม	หมายเหตุ
12-13 (19 ม.ค. 61) (26 ม.ค. 61)	สร้างสรรค์ผลงานมัลติมีเดีย	- ค้นคว้าด้วยตนเอง - ประเมินความคืบหน้าของงาน - ชิ้นงาน	นำเสนอหัวข้อ (5 คะแนน) กระบวนการทำงานกลุ่ม (5 คะแนน) ผลงานมัลติมีเดีย (10 คะแนน)
14-15 (2 ก.พ. 61) (9 ก.พ. 61)	การนำเสนอผลงานมัลติมีเดีย ประเมินงานมัลติมีเดีย	- ค้นคว้าด้วยตนเอง - นำเสนอหน้าชั้นเรียน - ชิ้นงาน	นำเสนอผลงาน (10 คะแนน) รายงานผลงาน (10 คะแนน) นำเสนอ 2 ก.พ. 61
16 (16 ก.พ. 61)	สอบปฏิบัติปลายภาค		สอบปฏิบัติ (10 คะแนน) 16 ก.พ. 61
17 (23 ก.พ. 61)	ติดตามงาน		

กิจกรรมการเรียนการสอน

- | | |
|--|---|
| 3.1 บรรยาย | 3.4 ผู้เรียนเรียนรู้ด้วยกัน (Co-operative Learning) |
| 3.2 ผู้เรียนฝึกปฏิบัติ | 3.5 ผู้เรียนได้รับการฝึก และพัฒนาทางปัญญาอย่างต่อเนื่อง |
| 3.3 ผู้เรียนเป็นศูนย์กลางและศึกษาค้นคว้าด้วยตัวเอง | |

สื่อการเรียนรู้

- | | |
|------------------------------|---|
| 4.1 เอกสาร/หนังสือ | 4.2 เว็บไซต์ http://www.krujeen.com/ |
| - เอกสารประกอบการเรียน | 4.3 http://www.facebook.com/krujeen |
| - ใบความรู้ | 4.4 http://www.facebook.com/groups/krujeen/ |
| - Power Point ประกอบคำบรรยาย | |

ภาระงาน

- | | | |
|-------------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| ขั้นที่ 1 ผลงานการวาดภาพ | ลักษณะงาน งานเดี่ยว | 10 คะแนน กำหนดส่ง 24 พ.ย. 60 |
| ขั้นที่ 2 ผลงานการ์ตูน + Storyboard | ลักษณะงาน งานเดี่ยว | 12 คะแนน กำหนดส่ง 22 ธ.ค. 60 |
| ขั้นที่ 3 ผลงาน Multimedia Project | ลักษณะงาน งานกลุ่มไม่เกิน 4 คน | 40 คะแนน นำเสนอ 2 ก.พ. 61 |

การวัดผลและการประเมินผล

การวัดผล

คะแนน 80 : 20 มีเวลาเรียนไม่น้อยกว่า 80%

เวลาเรียน 2 ชั่วโมง / สัปดาห์ รวม 40 ชั่วโมง ต้องเข้าชั้นเรียนไม่น้อยกว่า 32 ชั่วโมง

กลางภาค	20 คะแนน
ข้อสอบทั้งปรนัย และอัตนัย	10 คะแนน
ผลงานการ์ตูน	10 คะแนน
แบบทดสอบ ระหว่างภาค	60 คะแนน
ปลายภาค	20 คะแนน
สอบปฏิบัติ	10 คะแนน
ผลงาน Multimedia Project	10 คะแนน
รวม	100 คะแนน

การประเมินผล

ผลการเรียน	4.0	3.5	3.0	2.5	2.0	1.5	1.0	0
คะแนน	80-100	75-79	70-74	65-69	60-64	55-59	50-54	0-49

